

FINSTERDÄMON



Ein Herrscher aus alten Tagen, der die Dörfer heimsucht und weite Teile des Reiches mit seinem dunklen Zauber bannt. Die Luft stinkt vor Bosheit und die Erde verweigert sich dem Wachstum.

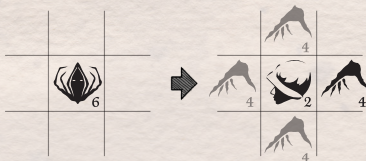


FINSTERDÄMON

GEFOLGSCHAFT

Spalte den Finsterdämon in 1 Besessene und 1 Moorhexe.

Hinweis: Werte den Finsterdämon zu einer Besessenen ab. Setze 1 Reservewürfel als Moorhexe auf ein angrenzendes freies Feld.



VERBUNDENHEIT

Erhalte 1 virtuellen für jedes Paar der Kreaturen Finsterdämon und Besessene, unabhängig deren Position.

Beispiel: Auf den Kriegsländern befinden sich 2 Finsterdämonen und 3 Besessene.

➡ 2 Paare = 2 virtuelle

$$\text{Finsterdämon (6)} + \text{Besessene (2)} = 1 \text{ virtueller } \text{crown icon}$$

MACHTHIERARCHIE

